

Dropwahrscheinlichkeiten									
	I			II			III		




Furchtlosigkeit	128	19,25%	96,24%	13	1,95%	9,77%	1	0,15%	0,75%
Potenzial	128	19,25%	96,24%	13	1,95%	9,77%	1	0,15%	0,75%
Fontäne	100	15,04%	75,19%	14	2,11%	10,53%	1	0,15%	0,75%
Leidenschaft	99	14,89%	74,44%	13	1,95%	9,77%	1	0,15%	0,75%

Beweglichkeit	32	4,81%	24,06%	3	0,45%	2,26%		0,00%	0,00%
Zauberei	28	4,21%	21,05%	2	0,30%	1,50%		0,00%	0,00%
Macht	20	3,01%	15,04%	4	0,60%	3,01%		0,00%	0,00%

Schutzwall	9	1,35%	6,77%	1	0,15%	0,75%		0,00%	0,00%
Revolution	8	1,20%	6,02%	1	0,15%	0,75%	1	0,15%	0,75%
Vorsprung	7	1,05%	5,26%	2	0,30%	1,50%		0,00%	0,00%
Aggression	7	1,05%	5,26%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%
Schild	6	0,90%	4,51%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%

Hass	7	1,05%	5,26%	1	0,15%	0,75%		0,00%	0,00%
Versöhnung	6	0,90%	4,51%	2	0,30%	1,50%		0,00%	0,00%
Explosion	3	0,45%	2,26%	1	0,15%	0,75%		0,00%	0,00%
Verhängnis	2	0,30%	1,50%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%

Erfahrung		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%
Beute		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%
Wunder		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%
Zorn		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%		0,00%	0,00%

	Anzahl gefundener Runen
	Droprate pro Spiel
	Droprate Insgesamt

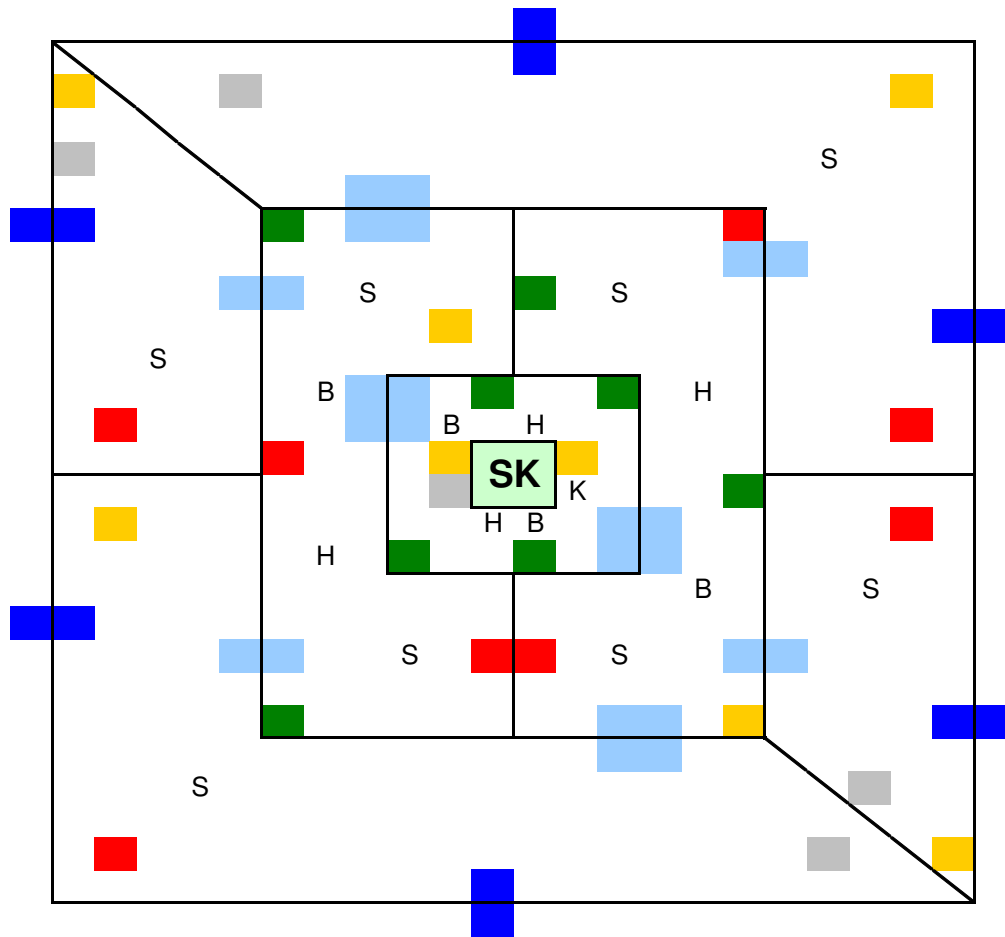
Stand: 21.02.2010 14:48
Gesamt: 665
133

Dieses Hilfe PDF zum Minispiel "**Schatzsuche**" in der Sasclia-Steppe stammt von "**Devidian**" vom Server "**Laoch**"
Sollte sich irgendwer genötigt fühlen mir seine Dankbarkeit mitzuteilen, freue ich mich gern über Post ;)

INHALT:

Seite 1: Wahrscheinlichkeit der Runen in den Truhen (wird regelmäßig aktualisiert)
Seite 2: Minigame - Map mit eingezeichneten Positionen

Videos: <http://de.xfire.com/video/2142b1/>
<http://de.xfire.com/video/214ccd/>
<http://de.xfire.com/video/214d58/>



- Eingang zum Spiel
- Blaues Portal
- Skill Kisten
- Reinigende Kerzenleuchter
- Mögliche Positionen für Elementare Kerzenleuchter
- Steintotemfragment
- SK Schatzkammer
- S Geistersoldat
- H Geisterwachhund
- B Geisterbogenschütze
- K Geisterritter-Kommandant

FAQ:

F: Wo starte ich am besten ?

A: Im Norden oder Nord-Osten, einfach immer wieder raus und rein porten lassen, bis man richtig steht.

F: Gibt es eine Spezielle Taktik ?

A: Jain, im Norden immer erst die Linke Kammer gucken ob der Leuchter oben steht (Nord-West Ecke)
 Wenn das nicht der Fall ist, muss man auf der linken Seite komplett durch und ggf. den Hund dort erschiessen.
 Aber vorher muss man eh auf die rechte Seite, weil dort der Reinigende Kerzenleuchter steht. Wenn auf der Rechten Seite der Kerzenleuchter oben steht hat man immer gute Karten, einfach aktivieren und zur linken Seite wechseln.
 Wenn der Elementarleuchter allerdings in der Mitte steht, und auf der linken Seite unten, dann hat man die 1 mögliche schlechte startposi von norden erwischt.
 Dann muss man zuerst links ganz durch, und dann unten herum auf die rechte Seite, und entweder von dort in den inneren Kreis oder zurück auf die linke Seite (von dort ist es einfacher)

TIPS

- # Versuchen im Norden zu starten
- # Möglichst von der linken Mittleren Kammer in die Innere Kammer gehen (kein Kommandant)
- # Geduld mitbringen, wer keine Geduld hat der stirbt.

Titel für Anzahl der erfolgreichen Herausforderungen

- 1 Schatzsucher
- 10 Geisterritter-Verbrecher